

WB 12

Dressur-Kür mit Musik 2019



Liebe Reiter/innen,
aus den unten aufgeführten Übungen müsst Ihr genau **10** beliebige Aufgaben zu einer Kür zusammensetzen. Die Reihenfolge der 10 Aufgaben kann beliebig durch Wechsel der Gangart, Handwechsel usw. miteinander verbunden werden. Jede vorgegebene Aufgabe darf nur einmal geritten werden. Die Maximalzeit von 5 Minuten darf nicht überschritten werden.

**BITTE DIE AUFGABE UNTER ANGABE
DER BAHNPUNKTE ZU PAPIER BRINGEN (DIN A 4)**

Für jede Einzelaufgabe werden Punkte zwischen 0 – 10 vergeben, es wird eine Note/Punktzahl für den Schwierigkeitsgrad der Kür gegeben und es wird eine Note/Punktzahl für den Gesamteindruck hinzugefügt.

Wir würden uns freuen, wenn Ihr Eure Kür zu eigener Musik reitet, gerne auch mit Kostüm!

Die Kür muss bis spätestens Donnerstag, 30.05.2019, per Mail an katha.wahl@t-online.de gesendet werden (zur besseren Vorbereitung der Prüfung). Die Musik zur Kür (als ein Musikstück auf einem USB-Stick gespeichert) und die Aufgabe in schriftlicher Form müssen am Turniertag bis 8:30 Uhr in der Meldestelle abgegeben werden. Bitte beides mit Deinem Namen versehen. Nach Ende der Prüfung, kann der USB-Stick wieder an der Meldestelle abgeholt werden.

Viel Spaß beim Üben!!!



Euer Team vom PuK Schönbach



Aufgabenkatalog 2019

- an der langen Seite den rechten oder linken Schenkel weichen lassen (Schritt oder Trab)
- auf der linken Hand geritten, auf die Mittellinie abwenden und den linken Schenkel bis hin zur langen Seite weichen lassen (Schritt oder Trab)
- auf der rechten Hand geritten, auf die Mittellinie abwenden und den rechten Schenkel bis hin zur langen Seite weichen lassen (Schritt oder Trab)
- Viereck verkleinern und vergrößern (Schritt oder Trab)
- an der langen Seite Schulterherein im Schritt (rechte oder linke Hand)
- Kurzkehrt
- aus dem Schritt anhalten – eine Pferdelänge rückwärtsrichten – anhalten
- aus dem Trab anhalten – eine Pferdelänge rückwärtsrichten – anhalten – anreiten im Trab
- auf dem Mittelzirkel geritten (Schritt, Trab oder Galopp)
- durch den Mittelzirkel wechseln im Trab
- auf dem Zirkel geritten und aus dem Zirkel wechseln (Schritt oder Trab)
- Galopp auf dem Zirkel (mind. 1 ½ Runden)
- Galopp auf dem Zirkel (mind. 1 ½ Runden), an der offenen Seite überstreichen
- Übergang Schritt-Galopp
- einfacher Galoppwechsel
- Mittellinie im Trab auf die Richter zu
- Mittellinie im Trab, halten-Grüßen
- doppelte Schlangenlinie (Schritt oder Trab)
- Schlangenlinie durch die ganze Bahn drei Bögen (Schritt oder Leichttraben)
- Schlangenlinie durch die ganze Bahn vier Bögen (Schritt oder Trab)
- Volte links oder rechts mit einem Durchmesser von 8m (Schritt oder Trab)
- E – X halbe Volte, X – B halbe Volte oder umgekehrt B – X und X – E (Schritt oder Trab)
- JOKER-Aufgabe: Ihr dürft euch selbst eine Lektion aussuchen, die nicht in diesem Aufgabenkatalog steht, und diese in Eure Kür einbauen (Bitte in der Auflistung als Joker-Aufgabe kenntlich machen).